|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -7 video 36-41 | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Penggunaan tag String sql = "SELECT \* FROM tblbarang WHERE idbarang= "+id+";"; yang di gunakan untuk memilih id sebuah data
2. Penggunaan tag etBarang.setText(cursor.getString(cursor.getColumnIndex("barang"))); yang di gunakan untuk mengambil data pada bagian index tertentu
3. Penggunaan tag public void selectUpdate(String id){ untuk membuat sebuah function baru dengan menggunakan String variable id
4. Penggunaan tag tvPilihan.setText("update"); untuk mengatur tulisan sesuai dengan yang di inginkan
5. Penggunaan tag String sql = "UPDATE tblbarang\n" +

"SET barang = \'"+barang+"', stok = "+stok+", harga = "+harga+"\n" +"WHERE idbarang = "+idbarang+";"; di gunakan untuk membuat statement untuk mengubah data di database yang telah di buat sebelumnya

1. Penggunaan tag al.setTitle("PERINGATAN!!"); untuk mengatur title dari alertDialog
2. Penggunaan tag al.setMessage("Yakin akan menghapus?"); untuk mengatur pesan alertDialog
3. Penggunaan tag SharedPreferences sharedPreferences; untuk membuat sebuah variable baru
4. Penggunaan tag sharedPreferences = getSharedPreferences("barang", MODE\_PRIVATE); untuk apabila mengaksses file tersebut hanya bisa di lakukan oleh orang yang membuat aplikasi tersebut
5. Penggunaan tag public void isiSharedPreferences(String barang, float stok){ untuk membuat sebuah function sharedPreferences yang di dalamnya terdapat beberapa variable
6. Penggunaan tag editor.putString("barang",barang); untuk memasukkan sebuah nilai di dalam sebuah variable
7. Penggunaan tag float stok = Float.parseFloat(etStok.getText().toString()); untuk merubah type data dari sebuah variable
8. Penggunaan tag if (db.runSQL(sql)){ jika telah menjalankan statement sql maka akan menjalankan statement
9. Penggunaan tag pesan("data sudah di update");selectData(); untuk membuat statement yang menampilkan pesan
10. Membuat sebuah statement alertDialog di dalam android studio dengan menggunakan tag AlertDialog.Builder al = new AlertDialog.Builder(this); yang di gunakan untuk membuat statement alertDialog
11. Penggunaan tag if (barang.isEmpty() || stok == 0.0){ yang apabila sebuah variable bernilai kosong maka akan menjalankan statement di dalamnya
12. Penggunaan tag String barang = sharedPreferences.getString("barang",""); untuk mengambil nilai dari data